**Laboratorio #3 - Problemas de aplicación usando JS**

Vence el 10 de mayo de 2023 23:59

Se cierra el 10 de mayo de 2023 23:59

**Instrucciones**

**Objetivos:**

* Resolver problemas de lógica matemática utilizando Javascript.
* Utilizar controles de flujo, ciclos y demás herramientas básicas del lenguaje Javascript.

**I. Resolver los siguientes problemas. Las cadenas o entradas**

1. Escribir una función que, dada una cadena "t", retorne si un número es un palíndromo de doble base o no. (Palíndromo en base 10 y base 2)
2. Escribir una función que, dada una cadena "t", retorne la cantidad de caracteres de la cadena.
   1. Ejemplo: Dado AABBBACAA
      1. Se debería retornar que hay 5 A, 3 B, 1 C. El tipo de dato del retorno es a discreción del estudiante.
3. Escribir una función que, dado un año "a", retorne si ese año es bisiesto o no.
4. Escribir una función que, dado un número "n" ( 0 < n < 1000000), retorne la sumatoria de todos los número primos debajo de ese número.
   1. Ejemplo: Dado 7
      1. Se debería retornar 18, ya que: 1 + 2 + 3 + 5 + 7 = 18

**Notas**

* El proyecto debe estar escrito en HTML y recibir los valores por input. Las respuestas pueden ser dadas por consola, alerta o HTML.
* El proyecto debe seguir el patrón de diseño basado en módulos, como lo dado en clases.
* El proyecto debe ser entregado en git.